



王子渊

动态设计师

工作经历

蔚来NIO 2024/11-now
资深动态设计师 上海

- 负责蔚来、乐道、萤火虫三品牌app的用户体验与动效设计
- 负责所有车型的3D模型在app配置器、车控的美术表现
- 负责销售B端工具的交互体验设计

字节跳动 | TikTok 2023/04-2024/11
高级动态设计师 上海

- 负责TikTok海外运营动态视频设计，视频主要服务于部门品牌包装、产品功能推广、业务官号视频包装、产品原型、线下物料等
- 优化动态视频制作流程，利用内部资源减少沟通和搜集资源成本
- 梳理TikTok动态系统，探索和分享新的动态设计工具与风向

条件反射设计工作室 2022/07-2023/01
动态设计师 上海

- 负责品牌发布传播视频，协助完成品牌概念提案的动态演绎
- 负责完成社交媒体宣发的动画资产、品牌App内产品动效资产等

上海热一网络科技有限公司 2021/03-2022/01
交互体验设计 上海

- 负责数字媒体交互体验策划，如深圳文博会上腾讯功能游戏展
- 负责项目管理与执行，细化项目需求与进度管理，视觉把关验收
- 负责公司品牌视觉形象设计、主页设计

腾讯游戏 | 天美T1工作室 2020/07-2020/11
游戏运营 上海

- 参与策略类游戏产品的商业化活动的玩法设计
- 为期2周，以6人团队设计并完成制作一款独立游戏demo

荣誉

第三届艺术与设计创新未来教育博览会——FutureLab
西岸穹顶艺术中心, 上海, 2021
毕设作品《The Last Peach Blossom》参展

帕森斯设计学院 系主任奖学金
纽约, 美国 2018-2020

(+86) 15888298389

ryanwzymotion@gmail.com

ryanwzy.com

教育经历

帕森斯设计学院
2018-2020, 纽约, 美国
艺术硕士, 设计与科技

大连海事大学
2014-2018, 大连, 中国
工程学士, 软件工程

技能

设计
2D&3D动态设计、手绘动画、
AR&VR体验、游戏设计、网页设计

软件
Adobe Suites, Cinema 4D, Octane,
Figma, Cavalry, Rive, Unity3D,
TouchDesigner, Processing

技术
HTML, CSS, JavaScript, p5.JS, C#

语言
普通话(母语), 英语(流利), 日语(基础)